**Доклад**

Здравствуйте, уважаемые коллеги!

**Слайд 2,3. Инструменты**

Выбор инструментов для курсового проекта в первую очередь определялся следующими критериями: доступность, функциональность, документация. Для приведенных критериев была выбрана степень важности: низкая, средняя и высокая.

В результате сравнения была выбрана среда Dev C++, так как она наиболее простая в использовании (не имеет лишнего функционала), меньшую затратность по ресурсам системы и имеет хорошую скорость сборки проектов. В сумме это даёт очень хорошие условия для создания небольших проектов

**Слайд 4. Диаграмма прецедентов**

Данная диаграмма отражает варианты использования программы пользователем отношениями между элементами диаграммы.

При выборе действия выход программа заканчивает работу

**Слайд 5. Проектирование сценария**

На этом слайде приведен сценарий использования программы пользователем.

После запуска пользователь должен ввести множества, затем выбрать действие.

**Слайд 6. Диаграмма классов.**

Описание диаграммы классов: Пользователь вводит данные, программа обращается к классу Set для того, чтобы вызвать процедуру для обработки действия.

Class Set содержит в себе процедуры:

* **Show** (Отображение результата)
* **get\_array** (Получение множеств от пользователя)
* **addition** (Объединение множеств)
* **disjunction** (Пересечение множеств)
* **equality** (Проверка на равенство множеств)
* **difference** (Разность множеств )
* **symmetrical\_difference** (Симметричная разность множеств)
* **subset** (Проверка является множество 'B' подмножеством 'A')

**Слайд 7. Пример работы программы.**

Вводится 2 множества затем последовательно выбираются действия:

* Вызов процедуры Объединения множеств
* Вызов процедуры Пересечение множеств
* Вызов процедуры Проверка на равенство множеств
* Вызов процедуры Разность множеств
* Вызов процедуры Симметричная разность множеств
* Вызов процедуры Проверка является множество 'B' подмножеством 'A'
* Вызов справочной информации о действиях
* Выход из программы

**Слайд 8.**

Спасибо за внимание!